

Informations utiles

ahmed.galoul.pro@gmail.com

Chelles 77500

21 ans

Permis de conduire

06.99.79.80.15

Compétences Informatiques

Langages

HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP, C, C++, Java, Python ...

Outils

Visual Studio Code, Spyder, Pycharm, IntelliJ, Eclipse, Git, SVGator, Suite Office ...

Système d'exploitation

Windows, Linux

Langues

Français

Bilingue

Anglais

Bilingue

Arabe

Bilingue

Espagnol

Niveau A2

Atouts

Innovant

Capacité à créer et à explorer

Résilient

Patience et adaptabilité face aux défis

Autonome

Proactivité et bonne gestion du temps

Centre d'intérêt

Physique quantique

Chaque découverte sur les mystères de notre univers me fascine un peu plus

Ahmed GALOUL

la et Big Data

Passionné par l'Intelligence Artificielle et le Big Data, je suis actuellement à la recherche d'une alternance pour compléter ma formation. Je suis particulièrement intéressé par les opportunités qui me permettraient de travailler sur des projets innovants et stimulants dans le domaine de l'IA et du Big Data.

Diplômes

● BUT 2 Informatique

Septembre 2022 à Avril 2024

Université Gustave Eiffel, Marne-la-Vallée, Ile-de-France

● Baccalauréat technologique, STI2D

Septembre 2020 à Juillet 2021

Ensemble scolaire Françoise Cabrini, Noisy-le-Grand, Ile-de-France

Mention Bien

Expériences Professionnelles

● Employé Polyvalent chez Action

Juillet 2021 à Septembre 2022

Rangement du magasin, caissier, mise en rayon des produits

● Stage informatique chez ING Bank

Juin 2017 à août 2017

Observation d'un ingénieur système, aperçu de la vie professionnelle, inspiration pour l'avenir

Expériences en informatique

Site culturel – Ville de Séville – Partenariat avec l'Unesco

Développeur & chargé de communication

Université Gustave Eiffel, d'octobre 2022 à juin 2023

Création d'un site web pour promouvoir la culture de Séville, une ville riche en histoire et diversité. Ce projet de 10 mois, réalisé en partenariat avec l'UNESCO, a impliqué le développement web en **HTML, CSS, JavaScript et PHP (PDO)**.

- Respect de la charte graphique imposée
- Création de la base de données sous **PostgreSQL** et importation des données
- Dynamisation du site en utilisant PHP (PDO)
- Conception de certaines pages en HTML, CSS, JS et PHP

Reproduction du jeu Backpack Hero

Développeur

Université Gustave Eiffel, de mars 2022 à juin 2023

Ce projet, qui s'est étendu sur une période de cinq mois, a été entrepris en collaboration avec un partenaire. L'objectif principal était de reproduire le jeu connu sous le nom de 'Backpack Hero' exclusivement en langage **Java**.

- Mise en place du modèle d'architecture MVC pour structurer le jeu
- Implémentation du code qui permet de générer aléatoirement la carte
- Implémentation du code pour la gestion des mécanismes de combats
- Gestion des clics dans la partie Contrôleur

Je vous invite à explorer mes autres projets en accédant à mon portfolio. Pour ce faire, [Cliquez Ici](#).